

Φύλλο Εργασίας 3
(Πένα-Κίνηση-Έλεγχος)

Δραστηριότητα 1

Ποιο είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παρακάτω εντολών? Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στο φύλλο εργασίας.

```

    όταν στο  γίνει κλικ
    κατέβασε πένα
    όρισε το μέγεθος πέννας σε 4
    όρισε το χρώμα πέννας σε 
    επανάλαβε 5
    κινήσου 100 βήματα
    στρίψε 72 μοίρες
    καθάρισε
    
```

αποτέλεσμα
→

.....

Σε τι χρησιμεύει η εντολή **καθάρισε**?

.....

Δραστηριότητα 2

Ποιο είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παρακάτω εντολών? Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στο φύλλο εργασίας.

```

    όταν στο  γίνει κλικ
    κατέβασε πένα
    όρισε το μέγεθος πέννας σε 4
    όρισε το χρώμα πέννας σε 
    επανάλαβε 6
    κινήσου 100 βήματα
    στρίψε 60 μοίρες
    καθάρισε
    
```

αποτέλεσμα
→

.....

Δραστηριότητα 3

Πώς προκύπτουν οι μοίρες στις γωνίες στροφής των παραπάνω σχημάτων;

Συμπληρώστε : **μοίρες γωνίας = 360 / ...**

Δραστηριότητα 4

Με την βοήθεια των παραπάνω, δημιουργήστε ένα τρίγωνο , ένα οκτάγωνο και ένα δεκάγωνο και γράψτε τις εντολές παρακάτω.

3γωνο

8γωνο

10γωνο

--	--	--