

Φύλλο Εργασίας 2
(Πένα-Κίνηση-Έλεγχος)

Δραστηριότητα 1

Ποιο είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παρακάτω εντολών? Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στο φύλλο εργασίας.

```

κατέβασε πένα
κινήσου 100 βήματα
στρίψε 90 μοίρες
κινήσου 100 βήματα
στρίψε 90 μοίρες
κινήσου 100 βήματα
στρίψε 90 μοίρες
κινήσου 100 βήματα
στρίψε 90 μοίρες
    
```

αποτέλεσμα
→

.....

Δραστηριότητα 2

Ποιο είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παρακάτω εντολών? Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στο φύλλο εργασίας.

```

κατέβασε πένα
επανάλαβε 4
  κινήσου 100 βήματα
  στρίψε 90 μοίρες
    
```

αποτέλεσμα
→

.....

(Δομή επανάληψης)

Δραστηριότητα 3

Ποιο είναι το αποτέλεσμα της εκτέλεσης των παρακάτω εντολών? Προσθέστε την εντολή που λείπει ώστε η γάτα να ζωγραφίσει. Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στο φύλλο εργασίας.

```

επανάλαβε 360
  κινήσου 1 βήματα
  στρίψε 1 μοίρες
  _____
    
```

αποτέλεσμα
→

.....

Δραστηριότητα 4

Προσπαθήστε να δημιουργήσετε τα παρακάτω σχήματα με δομή επανάληψης.

