

Φύλλο Εργασίας 1
(Οψεις-Αισθητήρες-Τελεστές)

Δραστηριότητα 1

Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch και συμπληρώστε τα αποτελέσματα στο φύλλο εργασίας.

	5+12=
	28-17=
	12*13=
	112/13=

Δραστηριότητα 2

α) πες (12/2)*3

β) πες 12/(2*3)

1. Ποιο είναι το αποτέλεσμα στις περιπτώσεις α) και β)
2. Με ποια σειρά εκτελέστηκαν οι πράξεις στις δυο αυτές εντολές?

Δραστηριότητα 3

Δοκιμάστε τις παρακάτω εντολές στο Scratch

Η εντολή **πες** επιτρέπει έκτος από αριθμούς να εμφανίζει στην σκηνή και κάποιο μήνυμα.

Δραστηριότητα 4

Δοκιμάστε να **ρωτήσετε** τον χρήστη : «Ποιο είναι το έτος γέννησής σου;» και να **εμφανίζει** την ηλικία του με το εξής μήνυμα : «Είσαι» «χρονών»